

Vyučovanie na ZŠ v LTSP učebni s využitím OSS

Zuzana Pauchlyová
ZŠ s MŠ Dlhá nad Oravou

Počítačové učebne



- 1. učebňa (2002)
 - projekty:
 - Infovek
 - Počítače pre školy
 - Otvorená škola
 - Digitálni štúrovci
 - 16 PC dual boot
- 2. učebňa (2006)
 - vybudovanie LTSP učebne z darovaných starších PC (15 PC)

Učebne máme, čo s nimi?

- situácia na našej škole:
 - práca s PC sa učí v rámci TchV
 - základné učivo (5. až 9. ročník)
 - alternatívne učivo (8. a 9. ročník)
 - práca s internetom je možná v rámci záujmových útvarov
 - využívanie ICT na niektorých delených hodinách
 - prístup občanov lokálnej komunity v popoludňajších hodinách

Učebne máme, čo s nimi?

- dve línie:
 - pokračovať vo využívaní ICT vo výučbe rôznych predmetov a v rámci záujmových útvarov
 - zaviesť predmet infromatická výchova
 - kde (ročník)?
 - ako (typ predmetu)?
 - kedy (v rámci rozvrhu)?
 - kto (výučba a správa)?

Zaradenie informatiky do výučby

- pedagogická dokumentácia
 - učebné plány
 - triedy s rozšíreným vyučovaním matematiky (náhrada TchV informatikou v 8. a 9. ročníku)
 - od 7. ročníka na II. stupni ZŠ ako rozširujúca hodina
 - nepovinný predmet (1 až 2 hodiny týždenne)
 - 15.10.2005 schválené učebné osnovy informatickej výchovy a informatiky pre ZŠ

Ciele InV v 1. ročníku

- nadobudnúť motorickú zručnosť pri práci s myšou
- ovládať klávesnicu
- orientovať sa na pracovnej ploche
- poznať základné možnosti práce s oknom v rôznych aplikačných programoch
- práca s grafikou, textom
- prepojiť vyučovanie informatickej výchovy s inými predmetmi

Ciele InV vo vyšších ročníkoch

- 2. ročník

- rozšíriť zručnosti v písaní textu, dopniť o ilustráciu
- uložiť a otvoriť dokument
- získať základy algoritmického myslenia
- vyhľadať informácie na internete a zobrazíť ich
- prijať a poslať e-mail

- 3. a 4. ročník

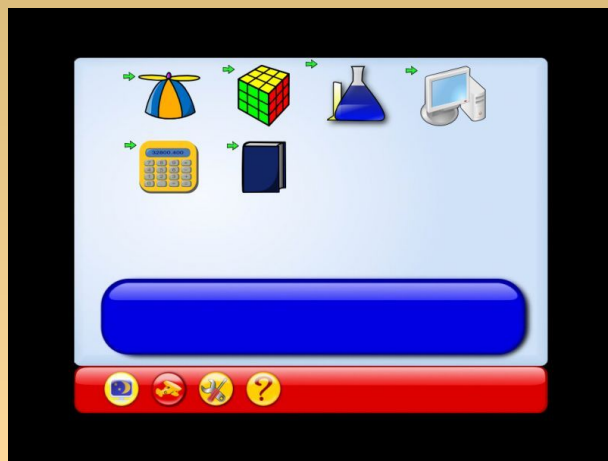
- rozvíjať algoritmické myslenie, rozšíriť zručnosti pri práci s textom, grafikou a internetom

LTSP učebňa na 1. stupni ZŠ

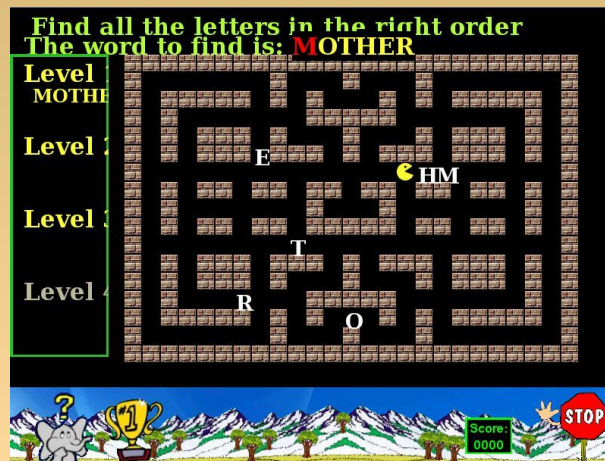
- GCompris a Childsplay
 - súbor jednoduchých aktivít zameraných na výučbu zábavnou formou
 - spoznávanie počítača, matematické, čítacie, objaviteľské, zábavné aktivity
- TuxPaint, KolourPaint, KTuberling
 - grafické nástroje
- Malý čarodejník (LittleWizard)
 - vývojové prostredie (programovací minijazyk)



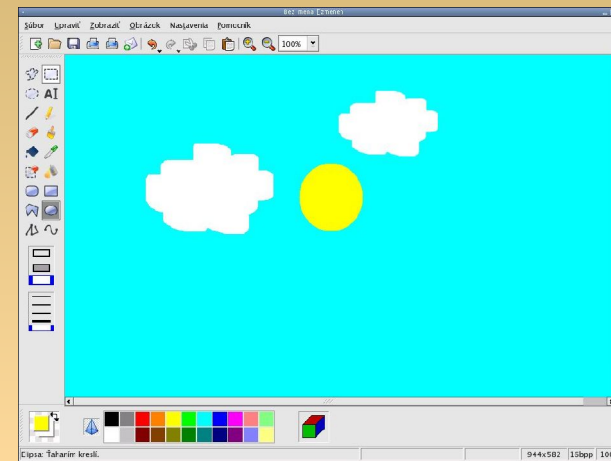
SW aplikácie na 1. stupni ZŠ



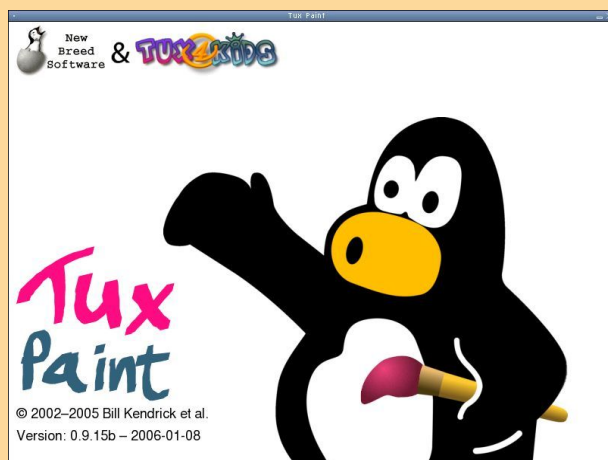
GCompris



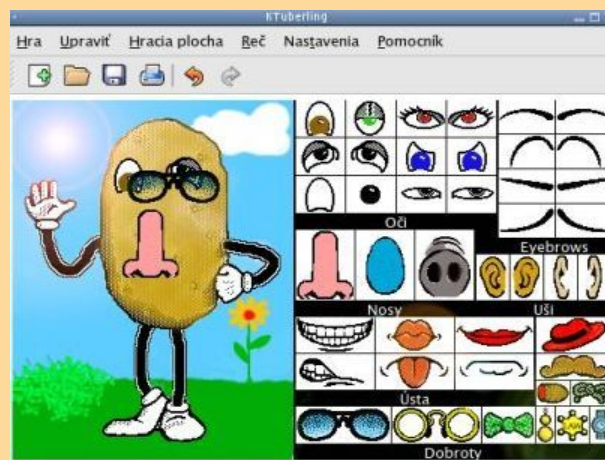
Childsplay



KolourPaint



TuxPaint



KTuberling

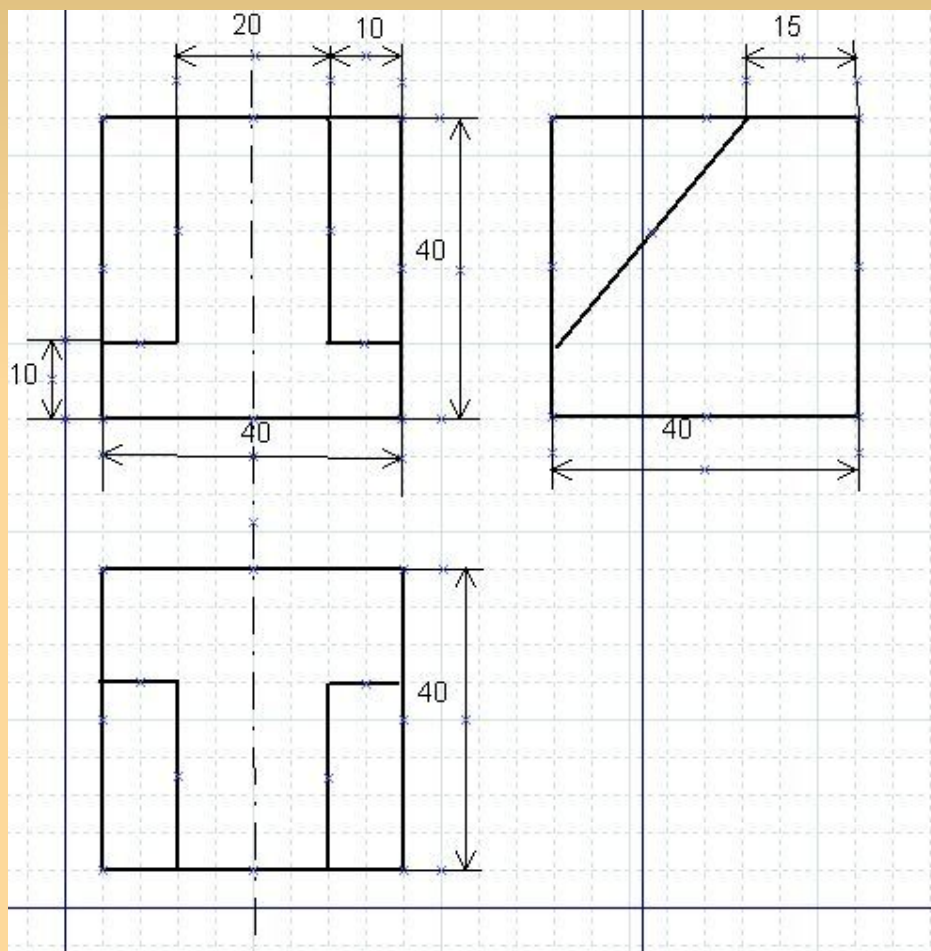


Malý čarodejník

LTSP učebňa na 2. stupni ZŠ

- výklad a objasnenie učiva
 - prezentačný software (OpenOffice Impress)
 - simulátory a java applety na internete
 - precvičovanie zlomkov a percent, znázorňovanie geometrických útvarov na hodinách matematiky
 - prešmyčky, šibenice a krížovky, rozvoj slovnej zásoby žiakov pri výučbe cudzích jazykov
- samostatná práca žiakov
 - uplatnenie získaných vedomostí na tvorbu projektov a prezentácií

Vyučovanie technickej výchovy



Dia

- Dia
 - tvorba a editácia technických výkresov
- OpenOffice
 - referáty a prezentácie
 - jednoduché hospodárske výpočty
- Firefox a NVU
 - prehliadanie a tvorba webových stránok

Použité zdroje

<http://www.statpedu.sk>

<http://www.ofset.org/gcompris/>

<http://childsplay.sourceforge.net/>

<http://edu.kde.org/>

<http://informatika.zsdlha.sk/prvaci/>

<http://www.zschlebnice.szm.sk/gnulinux/edusw.html>

<http://www.ja.karolko.szm.sk/linux/devel/devel.html>

časopisy Linux Expres a Linux+DVD

Pre názornosť ...

- časovo-tematické plány, materiály na vyučovacie hodiny, fotografie z vyučovania, žiacke práce, ...

<http://informatika.zsdlha.sk/>

- ukážky edukačných SW aplikácií